

MODELE DE PROJET

POURQUOI CET OUTIL IMPORTE ?

Le « Modèle de Projet » est un outil visuel simple qui permet de définir en un seul endroit les limites, les objectifs et les éléments clés d'un projet. Il réduit les malentendus et garantit que les jeunes, les partenaires et les parties prenantes partagent la même vision. En particulier au début du projet, il permet d'éviter toute « dérive de la mission » et offre une base solide pour une planification réaliste.

COMMENT L'UTILISER ?

1. Préparez le canevas (sections : Buts, Groupe cible, Activités, Ressources, Risques, Critères de succès).
2. Informez-vous avec l'équipe, étape par étape.
3. Validez l'alignement avec la faisabilité et les valeurs.
4. Gardez le visible et revisitez le mi-projet pour l'ajuster.

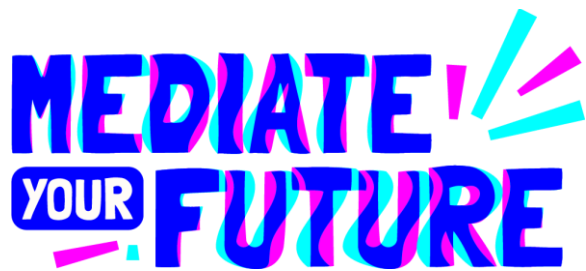
CONSEILS

- Utilisez des mots et visuels simples pour l'accessibilité.
- Combinez-le avec les Partis Prenants ou Analyse des Besoins pour plus de contexte.
- Essayez des outils numériques (Miro, Canva, Mural).



Co-funded by the
European Union

Co-Financé par l'Union Européenne. Les opinions montrés ici sont cependant ceux de(s) auteur(s) uniquement et ne reflètent pas forcément les opinions de l'Union Européenne ou de l'agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union Européenne ou l'EACEA ne peuvent être tenus pour responsable. Numéro du projet: 2024-2-FR02-KA220-YOU-000293524



MODÈLE

Modèle de Projet

1 - BUTS DU PROJET

Que souhaitez-vous atteindre ?

Buts principaux	Pourquoi est-ce important ?	Impact Attendu sur les Jeunes/Communautés

2 - GROUPES CIBLES

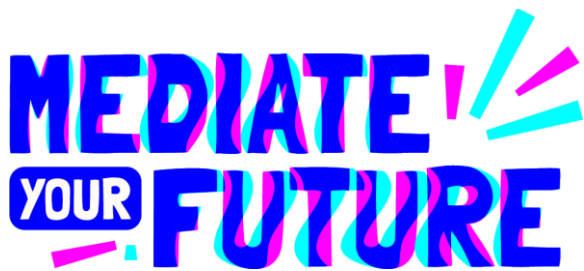
Qui sont les bénéficiaires ?

Groupes (Jeunes, Écoles, Communautés, etc.)	Besoins/Intérêts	Comment vont-ils en bénéficier ?



Co-funded by the
European Union

Co-Financé par l'Union Européenne. Les opinions montrés ici sont cependant ceux de(s) auteur(s) uniquement et ne reflètent pas forcément les opinions de l'Union Européenne ou de l'agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union Européenne ou l'EACEA ne peuvent être tenus pour responsable. Numéro du projet: 2024-2-FR02-KA220-YOU-000293524



3 - ACTIVITES CLE

Qu'allez-vous organiser ?

Activité	Description	Ligne de temps	Responsabilité

4 – RESSOURCES

Qu'est-ce que vous avez/vos besoins ?

Type de ressource (Financier, Humain, Espace...)	Disponible	Nécessaire	Source / Partenaire

5 – RISQUES

Qu'est-ce qui pourrait vous arrêter ou limiter le succès du projet ?

Risque	Le plus probable (Haut/Moyen/Bas)	Impact (Haut/Moyen/Bas)	Stratégie d'atténuation



Co-funded by the European Union

Co-Financé par l'Union Européenne. Les opinions montrés ici sont cependant ceux de(s) auteur(s) uniquement et ne reflètent pas forcément les opinions de l'Union Européenne ou de l'agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union Européenne ou l'EACEA ne peuvent être tenus pour responsable. Numéro du projet: 2024-2-FR02-KA220-YOU-000293524



6 - CRITÈRE DE SUCCÈS

Comment savoir si vous avez réussi ?

Critère	Indicateur	Comment mesurer ?	Valeur cible

7 - PARTENAIRES & PARTIS PRENANTS

Qui soutient ou influence votre projet ?

Partenaire / Parti prenant	Rôle / Contribution	Stratégie d'engagement

LIGNE DE TEMPS

Phases clés et étapes importantes

Phase	Etapes importantes	Deadline	Responsabilité



Co-funded by the European Union

Co-Financé par l'Union Européenne. Les opinions montrés ici sont cependant ceux de(s) auteur(s) uniquement et ne reflètent pas forcément les opinions de l'Union Européenne ou de l'agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union Européenne ou l'EACEA ne peuvent être tenus pour responsable. Numéro du projet: 2024-2-FR02-KA220-YOU-000293524